

See, snap, move, and match with an eye-catching game designed with your little one in mind! This engaging introduction to guided game play familiarizes your child with key early skills, such as **matching and color identification**, while developing **hand-eye coordination** and **fine motor skills** with every snapshot. Sit up for a picture hunt built for two!

**Note to parents:** When your child follows simple directions in the casual form of a game, it can lead to real educational benefits. Game play provides children with an inviting context to simply let your child play and explore! Unstructured play helps children learn at their own pace, without any pressure. Guide them through the instructions below, offer help when necessary, and most importantly, have fun together!



Spend some time with the cards, pointing out the colors and the images shown. For example: "This is a dog. A dog is a kind of animal."

Now it's time for the hunt! But first, name the mission by incorporating their new knowledge of attributes. Here are some ideas: "Can you find three animals? Can you find three things that you play with?" As before, insert the appropriate small card into the camera, scatter the relevant large cards around the room (including the exact match), and get to snapping! To increase the difficulty, scatter all 20 picture cards and name one attribute for the child to find!

- Toys: blocks, crayons, beach ball, and teddy bear
- Vehicles: airplane, bicycle, school bus, and sailboat
- Articles of clothing: shoes, socks, cap, and raincoat
- Animals: puppy, kitten, bunny, and duckling
- Foods: grapes, apple, orange, and banana

This game introduces attributes, featuring the following subjects depicted on the cards:

### Compare & Capture

Help the child insert one small picture card into the camera. Find the matching large picture on a picture hunt! Compare the small picture in the camera with those on the floor. When the child thinks they have a match, they snap a picture, remove the small card from the camera, and place it over the large card. **Great job—you found it!** Insert a new small card into the camera and continue making matches.

### Parent-Child Game Play Find & Match

### Color Hunt

This game focuses on finding cards of a certain color. This time, scatter all the large picture cards around the playing area with the images facing down. Give your child an objective for their color hunt: "Collect three blue cards!" When your child returns, flip the cards over to see what they found!

### Shapes in the World

Display all the shape cards. Point to and name each shape. Then, insert one of the cards into the camera. Can you find objects of the same shape in your home? (Here's one example: rectangle = cereal box.) Snap a picture to confirm the match, and then continue finding the other shapes in the set.

**Tip: if you are unable to find a particular real-world shape, feel free to search through pictures on your own camera or phone to show your little one!**

### All-Out Matching Bonanza

It's matching madness! Scatter all 20 large picture cards around the room, insert one small card into the camera at a time, and match away. Don't forget to place each small image over its larger match!



Learn more about our products at [LearningResources.com](http://LearningResources.com)



© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US  
 Learning Resources Ltd., Bergen Way,  
 King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK  
 Please retain the package for future reference.  
 Made in China. LRM3062-GUD

Hecho en China. Conserva el envase para futuras consultas.  
 Fabriqué en Chine. Veuillez conserver l'emballage.  
 Hergestellt in China. Bitte Verpackung gut aufbewahren.



LER 3062  
 months  
 meses  
 mois  
 monaten  
**18+**

# See & Snap Picture Hunt

Búsqueda para encontrar imágenes que se correspondan • Recherche et association d'images • Find & Match Picture Hunt – Bilderjagd



## Activity Guide

Guía de actividades • Guide d'activités • Spielvorschläge

ES

## Búsqueda para encontrar imágenes que se correspondan

### Incluye:

- Cámara de juguete
- 20 tarjetas grandes con imágenes
- 20 tarjetas pequeñas con imágenes
- 5 tarjetas con formas



Observa, saca fotos, muévete y encuentra la correspondencia con este atractivo juego diseñado para tu pequeño. Esta entretenida introducción a los juegos guiados contribuirá a que tu hijo se familiarice con ciertas habilidades tempranas fundamentales como relacionar e identificar colores, mientras que desarrolla su coordinación entre manos y ojos y sus habilidades motoras finas cada vez que saque una fotografía.

**Nota para los padres:** Seguir instrucciones sencillas durante los juegos puede suponer un auténtico beneficio para la capacidad de aprendizaje del niño. El juego le proporciona un contexto atractivo en el que aprenderán a seguir instrucciones de varios pasos para aplicar más tarde este aprendizaje dentro y fuera del aula. Es muy importante que permitas a tu hijo que juegue y explore. El juego carente de estructura ayuda a los niños a aprender a su propio ritmo y sin presión. Orientales con las instrucciones que encontrarás a continuación, ofréceles ayuda cuando la necesiten y, lo más importante de todo, diviértelos juntos.

### Juego para padres y niños

#### Encuentra las imágenes correspondientes

Ayúdala a que introduzca una tarjeta pequeña dentro de la cámara. A continuación deberá encontrar la imagen correspondiente de mayor tamaño. Mezcla la tarjeta con la imagen correspondiente con otras 5 o 5 tarjetas grandes y espárcelas en el suelo, con la imagen mirando hacia arriba. ¡Vamos a buscar imágenes! Comparad la imagen de la cámara con las que hay en el suelo. Cuando el niño piense que ha encontrado la correspondencia deberá sacar una foto, retirar la tarjeta pequeña de la cámara y colocarla sobre la tarjeta grande correspondiente. **Buen trabajo - ¡la ha encontrado!** Introduce otra tarjeta pequeña en la cámara y séguelo encontrando las correspondencias.

#### Compara y captura

Este juego es una introducción a los atributos. Las tarjetas del juego cuentan con los siguientes colores y artículos:

- **Alimentos:** uvas, manzana, naranja y plátano
- **Animales:** cachorro, gatito, conejo y anadón
- **Prendas de vestir:** zapatos, calcetines, gorro y impermeable
- **Vehículos:** avión, bicicleta, autobús escolar y barco de vela
- **Juguetes:** bloques, ceras, pelota de playa, osito de peluche

Dedicad un rato a estudiar las tarjetas, señalando sus colores y las imágenes que muestran. Por ejemplo: «Esta es una tarjeta verde que muestra un perro. El perro es un tipo de animal.»

¡Es hora de empezar la búsqueda! Pero antes, la misión debe llevar un nombre que incluya los atributos que han aprendido los niños: Aquí tienes algunas ideas: ¿Puede encontrar tres animales? ¿Puedes encontrar tres cosas de comer? ¿Puedes encontrar tres artículos de ropa? ¿Puedes encontrar tres objetos con los que juegas?

Igual que habéis hecho anteriormente, introducíd la tarjeta pequeña correspondiente en la cámara, espárcid las tarjetas grandes correspondientes (incluyendo la pareja), y ¡a sacar fotos! Para aumentar la dificultad, esparce las 20 cartas con imágenes y pide al niño que encuentre un atributo.

#### Búsqueda de colores

Este juego se centra en encontrar tarjetas de un color concreto. Esta vez, esparce todas las tarjetas grandes en la zona de juego con la imagen boca abajo. Establece un objetivo para la búsqueda de colores: «Deberás recoger tres tarjetas azules» Cuando el niño regrese, dale la vuelta a las tarjetas para ver lo que han recogido.

#### Formas del mundo

Coloca todas las tarjetas con formas sobre una superficie. Señala cada una de las formas diciendo el nombre en alto. A continuación, introduce una de las tarjetas en la cámara. Pídele al niño que encuentre objetos con esa misma forma en casa. (Aquí tienes un ejemplo: rectángulo = paquete de cereales).

Haz una foto para confirmar la correspondencia y sigue buscando objetos de las demás formas. Pista: si no consigues encontrar un objeto del mundo real de una determinada forma, puedes buscar imágenes en tu cámara o en tu teléfono para enseñárselas al pequeño.

#### Búsqueda a lo grande con todas las imágenes

¡Es una locura de correspondencias! Espárcelas las 20 tarjetas con imágenes por la habitación, introduce una tarjeta pequeña en la cámara a la vez y pídele que vaya encontrando las correspondencias. No olvides que deberá colocar la imagen pequeña sobre la grande cada vez que encuentre una correspondencia.

FR

## Recherche et association d'images

### Comprend :

- 1 appareil photo en plastique
- 20 grandes cartes d'images
- 20 petites cartes d'images
- 5 cartes de formes



Regardez, prenez une photo, déplacez et associez les images dans un jeu haut en couleurs conçu pour votre jeune enfant. Cette introduction ludique au jeu guidé familiarise votre enfant avec les aptitudes élémentaires, comme l'association et l'identification des couleurs, tout en développant la coordination entre les yeux et les mains et la motricité fine avec chaque prise de vue.

**Remarque à l'attention des parents :** lorsque votre enfant suit des instructions simples dans le cadre d'un jeu, cela peut présenter de réels avantages sur le plan pédagogique. Le jeu fournit aux enfants un contexte engageant pour comprendre les directions en plusieurs étapes en classe et ailleurs. Il est également important de laisser votre enfant jouer et explorer librement ! Le jeu libre aide les enfants à apprendre à leur propre rythme, sans aucune pression. Guidez-les pour les instructions ci-dessous, offrez-leur de l'aide lorsque cela est nécessaire et, surtout, amusez-vous ensemble !

### Jeu parent-enfant

#### Trouver et associer

Aidez l'enfant à insérer une petite carte d'image dans l'appareil photo. Cherchez ensuite la grande carte d'image correspondante. Éparpillez cette carte avec 3 à 5 autres grandes cartes par terre, avec l'image visible. Partons à la chasse aux images ! Comparez la petite image de l'appareil photo avec celles qui se trouvent par terre. Lorsque l'enfant pense avoir trouvé l'image correspondante, il prend une photo et retire la petite carte de l'appareil photo pour la placer sur la grande carte. **Bon travail, tu l'as trouvée !** Insérez une nouvelle petite image dans l'appareil photo et continuez à faire des associations.

#### Comparer et capturer

Ce jeu introduit les attributs, comme les couleurs et les objets suivants représentés sur les cartes :

- **Aliments :** raisins, pomme, orange et banane
- **Animaux :** chiot, chaton, lapin et canéton
- **Vêtements :** chaussures, chaussettes, casquette et imperméable
- **Véhicules :** avion, vélo, bus scolaire et voilier
- **Jouets :** cubes, crayons, ballon de volley, ours en peluche

Passes du temps à observer les cartes en indiquant les couleurs et les images qu'elles représentent. Par exemple : « Cette carte verte représente un chien. Ce chien est un animal. »

Partons à la chasse ! Commençons cependant par donner un nom à cette mission en intégrant les nouvelles connaissances relatives aux attributs.

Voici quelques idées : Trouve trois animaux. Trouve trois choses que l'on mange. Trouve trois choses que l'on porte. Trouve trois choses avec lesquelles on peut jouer.

Comme auparavant, insérez la petite carte appropriée dans l'appareil photo, éparpillez les grandes cartes pertinentes dans la pièce (y compris la carte correspondante) et prenez des photos ! Pour augmenter le niveau de difficulté, éparpillez les 20 cartes d'images et nommez un attribut que l'enfant doit trouver !

#### La chasse aux couleurs

Ce jeu consiste à trouver les cartes d'une certaine couleur. Cette fois, éparpillez toutes les grandes cartes d'images dans la zone de jeu avec les images face cachée. Donnez un objectif à votre enfant pour sa chasse aux couleurs : « Trouve trois cartes bleues ! ». Lorsque votre enfant revient avec les cartes, retournez-les pour voir ce qu'il a trouvé !

#### Formes du monde

Présentez toutes les cartes de formes. Montrez du doigt et nommez chaque forme. Insérez ensuite l'une des cartes dans l'appareil photo. Povez-vous trouver des objets de la même forme dans la maison ? (Exemple : rectangle = boîte de céréales)

Prenez une photo pour confirmer l'association avant de continuer à trouver les autres formes. Conseil : si vous ne parvenez pas à trouver des objets de la vie courante d'une forme particulière, n'hésitez pas à chercher dans vos propres photos ou sur votre téléphone pour les montrer à votre enfant !

#### La folie des associations

C'est la folie ! Éparpillez les 20 grandes cartes d'images dans la pièce, insérez une petite carte dans l'appareil photo, l'une après l'autre, et c'est parti pour l'association ! N'oubliez pas de placer chaque petite image sur la grande carte correspondante !

DE

## Find & Match Picture Hunt – Bilderjagd

### Enthält:

- Spielzeug-Kamera
- 20 große Bildkarten
- 20 kleine Bildkarten
- 5 Formen-Karten



Ansehen, Foto machen, legen und zuordnen – das farbenfrohe Spiel ist ganz speziell zur Förderung kleiner Köpfe entwickelt worden! Diese ansprechende Heranführung an das Spielen nach Regeln vermittelt Ihrem Kind wichtige vorschulische Fertigkeiten wie das Zuordnen und Erkennen von Farben. Mit jeder „Aufnahme“ trainiert es dabei seine Auge-Hand-Koordination und sein feinmotorisches Geschick.

**Hinweise an die Eltern:** Hinweise an die Eltern: Das Befolgen einfacher, in ein spannendes Spiel verpackter Anweisungen bringt lehrreiche Lernerfahrungen. Im Spiel erfährt das Kind auf unterhaltsame Art, mehrstufige Anweisungen umzusetzen – geeignet für den Unterricht und zu Hause. Aber auch das von Regeln befreite spielerische Entdecken ist für die Entwicklung Ihres Kindes unerlässlich! Dadurch kann ihr Kind im eigenen Tempo und ganz ohne Leistungsdruck lernen. Besprechen Sie die nachstehenden Anweisungen und helfen Sie, wenn Ihr Kind nicht weiterkommt. Doch vor allem – haben Sie gemeinsam Spaß!

### Gemeinsames Spiel mit den Eltern

#### Suchen und richtig zuordnen

Helfen Sie dem Kind, eine kleine Bildkarte in die Kamera einzulegen. Suchen Sie die entsprechende große Bildkarte. Verteilen Sie diese mit 3–5 weiteren großen Bildkarten mit der Bildseite nach oben auf dem Boden. Auf geht's zur Bilderjagd! Vergleichen Sie das kleine Bild in der Kamera mit denen auf dem Boden. Wenn das Kind glaubt, die passende Karte gefunden zu haben, fotografiert es das Bild, indem es die kleine Karte aus der Kamera nimmt und auf die große Karte legt. **Gefunden? Gut gemacht!** Legen Sie eine neue kleine Karte in die Kamera ein und setzen Sie das Fotospiel fort.

#### Vergleichen und aufnehmen

Dieses Spiel führt an Merkmale heran und befasst sich mit den Farben und Gegenständen, die auf den Karten abgebildet sind:

- **Lebensmittel:** Trauben, Apfel, Orange, Banane
- **Tiere:** Hundekind, Katzenkind, Hase, Entlein
- **Bekleidung und Zubehör:** Schuhe, Socken, Mütze, Regenmantel
- **Fahrzeuge:** Flugzeug, Fahrrad, Schulbus, Segelboot
- **Spielzeug:** Bauklötze, Buntstifte, Strandball, Teddybär

Widmen Sie sich zu Beginn gemeinsam den Karten und besprechen Sie die Farben und abgebildeten Gegenstände. Beispiel: „Das ist eine grüne Karte mit einem Hund. Ein Hund ist ein Tier.“

Zeit für die Bilderjagd! Zuerst vergeben Sie der Mission einen Namen, der sich auf dem Kind bekannte Merkmale bezieht. Beispiel: Suchwortschlage:

„Findest du drei Tiere? Findest du drei Dinge, die du essen kannst? Findest du drei Dinge, die du anziehen kannst?“

Findest du drei Dinge, mit denen du spielen kannst? Wie zuvor legen Sie die entsprechende kleine Karte in die Kamera ein, verteilen einige großen Karten (einschließlich der gesuchten) im Zimmer und das Kind macht sich ans „Fotografieren“! Zur Steigerung des Schwierigkeitsgrads können Sie auch alle 20 Bildkarten verteilen und ein Merkmal nennen, welches das Kind suchen soll!

#### Farbenjagd

In diesem Spiel geht es darum, Karten einer bestimmten Farbe zu finden. Verteilen Sie diesmal alle großen Bildkarten im Spielzimmer, wobei die Bilder nach unten zeigen. Geben Sie Ihrem Kind eine Aufgabe für die Farbenjagd: „Suche drei blaue Karten!“ Wenn Ihr Kind mit den gefundenen Karten zurückkommt, drehen Sie die Karten um, um zu schauen, was es gefunden hat!

#### Formen im Alltag

Legen Sie alle Formen-Karten aus. Zeigen Sie auf die einzelnen Formen und benennen Sie sie. Legen Sie eine kleine Karte in die Kamera ein. Findet Ihr Kind Gegenstände im Haushalt, die eine ähnliche Form aufweisen? (Ein Beispiel wäre: „Rechteck“ = Müslipackung.)

Dann wird ein „Foto gemacht“, um zu zeigen, dass es die richtige Form gefunden hat. Anschließend können Sie mit weiteren Formen des Spielsets fortfahren. **Tipp:** Falls sich eine bestimmte Form im Haushalt nicht finden lässt, können Sie Ihr Kind auch in Fotos auf Ihrer eigenen Kamera oder Ihrem Handy suchen lassen!

#### Alle 20

Jetzt geht's heiß her! Verteilen Sie alle 20 großen Bildkarten im Zimmer. Legen Sie jeweils eine kleine Karte in die Kamera. Dann kann das Zuordnen losgehen. Und nicht vergessen, die kleine Karte immer auf die passende große Karte zu legen!